

## Nippes versenken - GC7Z669

	1	2	3	4	5
<b>A</b>	50°58.238 6°56.575  <b>Wasser 3,0</b>	50°58.311 6°56.839  <b>Krake</b>	50°58.306 6°57.370  <b>Buddel voll Rum</b>	50°58.265 6°57.629  <b>Raddampfer</b>	50°58.323 6°57.888  <b>Ausguck - 11 Klettergriffe</b>
<b>B</b>	50°58.095 6°56.694  <b>3 Matrosen</b>	50°58.065 6°56.959  <b>2 blaue Ölfässer</b>	50°58.076 6°57.185  <b>Eisbär</b>	50°58.089 6°57.554  <b>Fixstern</b>	50°58. 6°57.  <b>Windmühle rot/weiß</b>
<b>C</b>	50°57.823 6°56.608  <b>Blaue Takelage</b>	50°57.896 6°56.856  <b>Astoria</b>	50°57.948 6°57.212  <b>Hydrometer</b>	50°57.856 6°57.554  <b>Palme</b>	50°58.003 6°57.940  <b>Seepferdchen</b>
<b>D</b>	50°57.729 6°56.606  <b>4 Bull- Augen</b>	50°57.729 6°56.900  <b>Tauwerk</b>	50°57.638 6°57.220  <b>Rhein grün/weiß/rot</b>	50°57.802 6°57.522  <b>Maria Schutzpatronin der Seeleute</b>	50°57.645 6°58.011  <b>Holzbühnen</b>
<b>E</b>	50°57.479 6°56.531  <b>Captain Cook</b>	50°57.478 6°56.937  <b>Weißer Welle</b>	50°57.541 6°57.218  <b>Treibstoff</b>	50°57.448 6°57.758  <b>Schiff- schaukel</b>	50°57.488 6°57.905  <b>Naturschwimm- teich schau genau</b>
<b>F</b>	50°57.361 6°56.635  <b>Möwe</b>	50°57.203 6°56.912  <b>3 Muscheln</b>	50°57.270 6°57.253  <b>Kurs Südost das Größere</b>	50°57.360 6°57.560  <b>Seehund</b>	50°57.331 6°57.812  <b>Fisch &amp; Chips</b>

**Spielplan: richtig = Schiff, falsch = Wasser**

## Nippes versenken - GC7Z669

### Appelsine – Frachter

	Heck		Mitte		Bug	
<b>Quadrat</b> (Buchstabe   Zahl)						
<b>BW x Zahl</b> <b>Multiplizieren</b>						
<b>Addieren</b>	+		+			
<b>Frachter</b>						

### Kappes – Kahn

	Heck		Bug	
<b>Quadrat</b> (Buchstabe   Zahl)				
<b>BW x Zahl</b> <b>Multiplizieren</b>				
<b>Addieren</b>	+			
<b>Kahn</b>				

### FINAL

50°44.347 + (Frachter x Frachter x Kahn)

006°47.327 + (Frachter x Kahn x Kahn x Kahn)